

「応援隊ネットワーク」登録申請書

団体・企業等名	第一フロンティア生命保険株式会社				
担当者名	松尾 礼		所属・役職名	企画総務部	
連絡先	所在地	〒105-0003			
	TEL	070-7797-4459		FAX	03-5539-6198
	E-mail	amatsuo@dfi.daiichilife.com			
	HPアドレス	https://www.d-frontier-life.co.jp			
団体等の紹介・特色	当社を含む第一生命グループは、将来にわたって、すべての人々が安心して満ち、豊かで健康な人生を送り、幸せな状態であること、すなわちwell-being（幸せ）の実現に貢献していきます。すべての人々の幸せは、持続的社會があってこそ実現するものであり、その持続的社會の実現を事業運営の大前提と位置付け、気候変動への対応のほか、あらゆる人々の人権や多様性の尊重といった地域・社會の持続性確保に関する重要なサステナビリティ課題の解決に向けて取り組んでいます。				

★応援隊事業の内容

支援形態	出前授業	見学/校外学習	資料提供	その他（ ）			
メニュー	「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」						
	備考						
その他 特記事項	対応教科等						
	テーマ	安全・防災	金融・経済	国際理解	福祉・医療・介護	伝統・文化・芸術	野外体験
		環境教育	食育	職業教育・キャリア教育	情報教育・プログラミング	理科実験	スポーツ
		生活習慣	マナー	ものづくり	情報モラル・リテラシー	外国語	地域理解
		その他（ ）					
	必要経費（謝金は除く）	不要	要（ ）				
	旅費（講師・スタッフ等）	不要	要（ ）				
	土曜日等の活動	可	不可	応相談			
対象 （学年の限定等）	<small>幼稚園・認定こども園</small>	小学校 5,6年生	中学校	義務教育学校 <small>前期課程5,6年生 後期課程</small>	高等学校	特別支援学校 要相談	
対象地域	北西部	五條・北部吉野	北東部	南西部	南東部		

★これまでの学校支援（出前授業・見学等）実施の実績

実施時期	実施校	実施内容
令和2年7月1日 ～ 令和4年8月1日	全国的に実施	詳細は別紙参照 ライフシミュレーションゲーム Frontier World ボード版又はPC版を使って学習。ゲーム終了後、小学生・中学生向けにはSDGsの学び、高校生には、別途、研修資料を使って「金融の基礎知識」「資産形成」などを学べる授業を実施。

ライフシミュレーションゲーム Frontier World No.1

第一フロンティア生命は、SDGs（持続可能な開発目標）の達成への貢献として「金融リテラシー教育」に取り組んでおり、その一環として「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」を開発しました。



2020.1.16 姫路市立高岡小学校でのトライアル研修



◆ご当地スポット【ボード版】
各地域の「世界遺産」や「観光地」などを設定できるため、地域に根付いたゲームとして遊んでいただけます。

このゲームは、入学・就職などのライフイベントごとに「選択カード」によって「人生の選択」を行いマスを進めていくボードゲームです。ゲームを通じて、人生におけるさまざまなお金の収入・支出を学べるとともに、円・ドルの交換といった為替要素もあるため「金基礎知識」も楽しみながら学べる内容となっています。既に一部の地域で本ゲームを活用した授業を実施しております。コロナ禍において十分に配慮した対応を行いつつ、今後は、全国の自治体、教育機関、金融機関等と連携しながら子どもから大人まで幅広く学びの機会を提供することで、「金融リテラシー教育」をさらに進めていきます。

～SDGsの達成への貢献 金融リテラシー教育の推進～

「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」PC(WEB)版

■ICTを活用した「金融リテラシー教育」の実現

学校教育におけるICT活用が推進される中* 1、インフラ面の整備と合わせて質の高い教育コンテンツが求められており、今般、新たに開発した「ライフシミュレーションゲームFrontier World」PC(WEB)版は教育コンテンツとして幅広くご活用いただくことができます。

* 2019年12月に文部科学省が発表した「GIGAスクール構想」(GIGA = Global and Innovation Gateway for Allの略)では、「1人1台端末と、高速大容量の通信ネットワークを一体的に整備することで、特別な支援を必要とする子供を含め、多様な子供たちを誰一人取り残すことなく、公正に個別最適化され、資質・能力が一層確実に育成できる教育環境を実現する」ことを目指しています。

■「オンライン」と「オフライン」の特徴を活かした金融リテラシー教育

2020年7月より全国展開を開始した、ボードゲーム版の「ライフシミュレーションゲームFrontier World」を、今般新たにPC(WEB)版として開発しました。PC(WEB)版(オンライン)では、場所を選ばずに仲間や家族とゲームを共有することができ、また従来型のボードゲーム版(オフライン)では、プレイヤー同士が対面でゲームを進めることができるなど、それぞれの特徴があります。



■授業・研修について

対象	小学生(高学年)、中学生、高校生、大学生、新社会人
学習テーマ	金融リテラシー
プレイヤー数	(1～5名) × ボード数 *WEB版では、最大40人(5人×8ルーム)
所要時間	20分～45分 *プレイヤー数により時間を要します。
活用の場	学生：家庭科、社会(公民的分野)、政治・経済、総合的な学習の時間 新社会人：新入研修 *新入行員研修(金融機関)

■参考事例について

2020.1.16 姫路市立高岡小学校
総合社会の5・6時間目を使って、
ゲームに挑戦しました。



2020.10.12 高砂市立伊保南小学校
コロナ禍、体育館を活用して、
1ボードゲームに4人で取組む



2020.12.1 稲美町立母里小学校
ゲーム開始前、ルールを確認です。



2020.10.23 奈良大学付属高校
ゲーム終了後は、ライフプランにあわせた金融
教育を実施しました。

2020.10.28 甲南高等学校・ボランティア委員会
芦屋教育委員会「こどもキッズスクエア」の
一環で、取組しました。

2020.11.6 近畿大学 経営学部
コロナ禍、リアル授業参加の生徒達



2020.7.19 オンライン教室
ZOOMを活用して

2020.11.16 伊予銀行
新入行員向け研修

2020.12.24 姫路市立勝原小学校
初のP C版(W E B版)授業



■お礼の手紙 ～稲美町立母里小学校45人の生徒から～



今日は、いろいろお話をしてくださり
ありがとうございました。…いろいろ
な人生の中で、お金が増えたり減っ
たりと色々な道があることがわかり
ました。大人になってくると「家を買
う」などの大きな出来事がおこって
いました。……お母さんやお父
さんが働いているからあるものなので、
こうやって生活できていることに感謝
したいです。…お金について改め
て考えるきっかけだったので今日のこ
とを忘れずに生活したいです。



今日は金融教育をしてくださりあり
がとうございました。国がつくった17
の目標(S D G s)について学校
で習ったけど今日改めて考えてみる
と、この目標すべてを達成するのは
とても難しいことだと思いま
した。……ゲームの終わりに班
ごとの合計金額をみでみると…5
倍以上の差がありました。なので、
このことを生かしてお金の使いかた
についてははっきり考えていこうと思
いました。今日は本当にありがとう
ございました。

■(参考) ライフシミュレーションゲームに関する以下のお知らせ・ニュースリリースを当社ホームページ上で掲載しています。

- 2020年12月24日：～SDGs達成への貢献金融リテラシー教育の推進～
「ライフシミュレーションゲームFrontier World」PC(WEB)版の取扱い開始
- 2020年11月11日：兵庫県と第一生命との包括連携協定への協働参画
- 2020年11月02日：芦屋市と第一生命との包括連携協定への協働参画について
- 2020年07月07日：～SDGs(持続可能な開発目標)達成への貢献～
「ライフシミュレーションゲームFrontier World」の全国展開
- 2020年01月31日：第一生命グループと姫路市との包括連携協定の締結

授業のご相談・ご要望につきましては、
以下連絡先までお気軽にご連絡ください。

【お問い合わせ】企画総務部(松尾)
T E L 070-7797-4459

ライフシミュレーションゲーム Frontier World No.2

ボードゲーム版



PC(WEB)版



ジャーニーマップ編

【ジャーニーマップ編について】

誕生・入学・就職・結婚・退職・終活など、人生のターニングポイントにおける出来事を選択または自分自身で入力することで、『自分史』を作る機能です。

【ジャーニーマップ編の活用例】

<学生対象> キャリア教育への活用 従来の「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」で体験できる、各年代のお金の出入りや、為替・年金などの学習に加えて、人生のターニングポイントで「自分の未来」について考え「未来予想図」を完成していきます。その「未来予想図」をもとに、「これから何を目標に学ぶのか?」「未来の為にどのくらいお金が必要になるのか?」など、具体的に将来について考える「キャリア教育」への活用が期待できます。

<ミドル層以上対象> 脳の活性化・レクリエーションへの活用 カードゲームは、高齢者の介護現場などでリハビリテーションの一環として広く利用され、ゲームを通して他者と交流することなどが、認知症予防に効果的なアクティビティとして注目されています。ゲームの中の人生のターニングポイントで自分自身の思い出を回想することで、当時の記憶や感情をよみがえらせることができ、心身を活性化させる楽しいレクリエーションとして活用いただけます。

「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」のポイント

① 学びのルール

- ・「選択カード」による「人生の選択」ができます。
- ・「進行カード」によるポイントを還元できます。
- ・円・ドルの交換といった為替要素を盛り込んでいます。

② ご当地スポット (ボード版)

地域に根付いたゲームとして遊びながら学べます。

③ 「NISA」「iDeCo」

マスのライフイベントに入っています。

④ キャリア教育

将来の夢 (なりたいもの・ほしいもの) などのエピソードをマスに盛り込んでいるためキャリア教育にも使えます。

⑤ 金融教育資料の提供 【対象】: 高校生・大学生・一般

ゲームのライフサイクルにそった資料で、「金融基礎知識」・「資産形成」の受講もできます。



未来の自分について考える機会になります!



お問い合わせ 企画総務部 松尾 070-7797-4459

ライフシミュレーションゲーム *Frontier World No.2*

2021年度 出前授業の様子
(2021/1~2021/12)

ボードゲーム版

柏市夏休み教室(千葉県)



八幡小学校(兵庫県)



友和小学校(広島県)



旭中学校(栃木県)



広嶺中学校(兵庫県)



尾道商業高等学校(広島県)



姫路高等学校(兵庫県)



広島工業高校(広島県)



相生産業高校(兵庫県)



甲南女子大学(兵庫県)



佐賀大学(佐賀県)



滝沢市アマタースタディ(岩手県)



PC(WEB)版

家島小学校(兵庫県)



朝日小学校(愛知県)



海田東小学校(広島県)



犬山中学校(愛知県)



八下中学校(大阪府)



三原高等学校(広島県)



鳴滝高等学校(長崎県)



神戸国際大学(兵庫県)



ライフシミュレーションゲーム Frontier World No.2

姫路市より感謝状 (兵庫県)

御国野小学校(兵庫県)よりお礼の手紙



私はお金のことなどあまりしんがなかったけれど ライフシミュレーションゲームをして色々なことがわかりました。大人になってからとってもやくにたつことをたくさん教えてくれてありがとうございます。なんかしょうらいのお金の知識などが身についてしんがもてました。ありがとうございました。



この前はライフシミュレーションゲームの説明やお金のことについて色々教えていただきありがとうございました。今までまったく知らなかったかわせは、これからの人生で使っていくかもしれないので、今のうちに知れてよかったです。人生はまだ続くので自分の行きたい道に進んでいきたいと思いました。

アンケートからのデータ分析



為替について理解できましたか？



■ A1. 理解できた ■ A2. なんとなく理解できた ■ A3. よくわからなかった ■ 未回答

将来やお金の事について考えるきっかけになりましたか？



■ A1. きっかけになった ■ A2. どちらかといえばそう思う ■ A3. あまりならなかった ■ 未回答

小学校・中学校・高校全体

Q1 為替について理解できましたか？

Q2 ライフシミュレーションゲームは楽しかったですか？

Q3 将来やお金の事について考えるきっかけになりましたか？

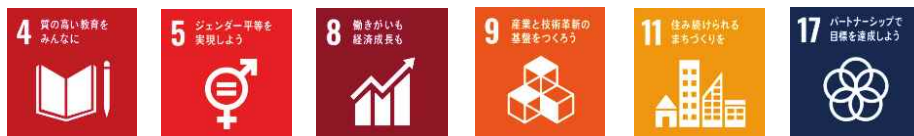
Q4 このゲームで初めて知ったことはありましたか？



令和3年度 文部科学省「青少年の体験活動推進企業表彰」審査委員会優秀賞 受賞

https://www.mext.go.jp/a_menu/sports/ikusei/taiken/1296811.htm

地域・社会の持続性確保への取組み



「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」の開発・推進

当社は、金融リテラシー教育向けに「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」を開発しました。このゲームは、誕生・入学・就職・結婚・年金受給・終活といったライフイベントに対し「人生の選択」を行い、人生のさまざまなシーンにおけるお金の収入・支出を学べるとともに、円・ドルの交換といった為替要素もあり「お金の大切さ」や「金融基礎知識」を楽しみながら学べるゲームです。各地の世界遺産や観光地を「ご当地スポット」に設定できるため、地域に根付いたゲームとしても楽しんでいただけます。ボードゲーム版に加え、2020年12月にはPC（WEB版）の提供も開始しました。参加者の目的（場面）に合わせて、ボードゲーム版またはPC（WEB版）からお選びいただけます。

また、2021年12月にはPC（WEB版）において「ジャーニーマップ編」の取扱いを開始しました。ジャーニーマップ編では、誕生・入学・就職・結婚・退職・終活など、人生のターニングポイントにおける出来事を選択または自分自身で入力することで『自分史』を作ることができます。

ゲームの詳細・過去の授業実施の詳細等は下記よりご覧ください。

動画：<https://www.d-frontier-life.co.jp/examine/movie/sdgs.html>

PDF：https://www.d-frontier-life.co.jp/corporate/sdgs/pdf/LS_game.pdf



授業のご相談・ご要望につきましては、以下連絡先までお気軽にご連絡ください。
【お問い合わせ】企画総務部（松尾） TEL 070-7797-4459

● 文部科学省「青少年の体験活動推進企業表彰」審査委員会優秀賞 受賞

「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」で、お金について学ぼう！

「ライフシミュレーションゲーム Frontier World」を活用した「金融リテラシー教育の推進」取組みが、文部科学省主催「令和3年度青少年の体験活動推進企業表彰」において、審査委員会優秀賞を受賞いたしました。同表彰は、「社会貢献活動の一環として青少年の体験活動に関する優れた実践を行っている企業を表彰し、全国に広く紹介することにより、青少年の体験活動の推進を図ること」を目的に2013年度より実施されています。

このゲームは、ライフサイクルに応じた資産形成方法や必要性を遊びながら楽しく学ぶことを目的としており、全国の自治体、教育機関、金融機関などと協働で開催するセミナーや全国の小中学校から高校・大学の授業で活用されています。今後も、全国の自治体などと連携しながら、子どもから大人まで幅広く学びの機会を創出し、地域の学習課題に寄り添った取組みを進めてまいります。

