

「乳幼児食事相談の主訴別支援策チャート」を用いたチェックシートの使い方

手順① 該当する主訴を選ぶ

こどもの食事中の悩みや不安となっている食の課題と「表1の主訴別分類」の主訴1～6が一致するものを選択する。

表1. 食事相談内容の主訴別6つの分類項目

	主訴項目
主訴1	嚥下:「飲み込まない」「口の中にためる」「つめこみすぎる」「むせる」「えずく」
主訴2	咀嚼:「かめない」「かまない」「丸のみ」
主訴3	吸い食べ
主訴4	「手づかみ食べしない」「食器を使用しない」
主訴5	偏食:「特定のもの(食材、色、味付け)しか食べない」
主訴6	「むら食い」「遊び食べ」「食べる意欲がない」「食に興味がない」「食べ物をうけつけない」

「乳幼児食事相談の主訴別支援策チャート(第4版)(奈良県栄養士会)P3

手順② こどもの発達と現状について順に確認

手順①で選択した主訴のチェックシートを用意し、こどもの発達と現状について順に確認する。

主訴1 嚥下:「飲み込まない」「口の中にためる」「つめこみすぎる」「むせる」「えずく」

視点1:環境

確認事項
(当該状況について該当する項目にチェックしてください)

- 食事に集中できる環境(テレビ、おもちゃ等)はありますか
- 食事時間が規則正しく、空腹の時間が十分に確保されていますか
- 母の調理技術はどれくらいですか
- 大きさが細かすぎないか
- 硬さが軟らかすぎないか
- ひと口量が多すぎないか
- ひと口量は嚥下がスムーズに行える量か
- 食事をする椅子やテーブルなどが児に合っているか
- 口腔内の食べ物の嚥下が終わらずに次の食べ物を口に運んでいないか
- 食べている時にむせたりえずいたりしていないか

理由
(なぜしない・できないのか)

- 食事に集中できない
- 児の口腔機能に合っていない
- 食べやすい姿勢がとれない
- 急がせて食べさせている

該当する項目に☑

なぜしない・できないのかの理由が分かる

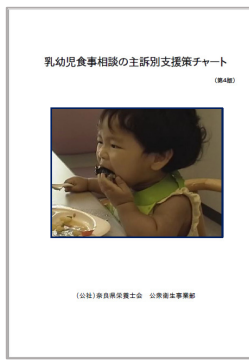
手順③ 具体的な支援を考える

手順②でチェックした項目を、「乳幼児食事相談の支援策チャート」のP17～より索引する。

「支援策の具体例」を参考に、こどもの発達と現状に応じた具体的な支援を考える。

※「乳幼児食事相談の支援策チャート」の内容を覚えるのではなく、辞書の様に活用することが望ましい。

※気になるこどもの様子について、保育士、栄養士、調理士、看護師、保健師など保育にかかわる職員にも確認してみるとなおよい。



主訴1 嚥下:「飲み込まない」「口の中にためる」「つめこみすぎる」「むせる」「えずく」

視点1:環境

理由	確認事項	支援策の具体例
食事に集中できないのか	・食事に集中できる環境(テレビ、おもちゃ等)はありますか ・食事時間が規則正しく、空腹の時間が十分に確保されていますか	おもちゃを視界にいれない(壁の場所と食べる場所を別にする・おもちゃを布などでくす) テレビを消す 生活リズムを整え食事時間を決め、食欲がわくよう空腹時間をとる
児の口腔機能に合っていない	・母の調理技術はどれくらいか ・大きさが細かすぎないか ・硬さが軟らかすぎないか ・ひと口量が多すぎないか ・ひと口量は嚥下がスムーズに行える量か	調理方法により食形態(硬さ)を児の口腔機能の発達に合わせる 嚥下がスムーズに出来るような量に調整する 「V.食べる機能の発達段階」参照
食べやすい姿勢がとれない	・食事をする椅子やテーブルなどが児に合っているか	食事をする椅子やテーブルを児に合ったものにし、嚥下しやすいようにする(足の裏がつける 肘がひける)
急がせて食べさせている	・口腔内の食べ物の嚥下が終わらずに次の食べ物を口に運んでいないか ・食べている時にむせたりえずいたりしていないか	児の食べる(嚥下)スピードに合わせる

事例①

<主訴>

- ・現在、生後10か月。
- ・**手づかみ食べがほとんどできない。**
- ・おもちゃなども口に入れない。
- ・赤ちゃんせんべいもなんとか1回は持つが、口にいたらポイして2回目はない。

<児の状況>

- 男子・第2子・出生時体重3056g
- 授乳：混合栄養、生後9か月でミルクのみになった
- 離乳状況：生後5か月から開始。生後8か月より2回食/日
- 離乳食内容：しっかり炊いた野菜（細かく刻む）、白身魚、ささみはベビーフード

手順① 該当する主訴を選ぶ

表1. 食事相談内容の主訴別6つの分類項目

	主訴項目
主訴1	嚥下:「飲み込まない」「口の中にためる」「つめこみすぎる」「むせる」「えずく」
主訴2	咀嚼:「かめない」「かまない」「丸のみ」
主訴3	吸い食べ
主訴4	「手づかみ食べしない」「食器具を使用しない」
主訴5	偏食:「特定のもの(食材、色、味付け)しか食べない」
主訴6	「むら食い」「遊び食べ」「食べる意欲がない」「興味がない」「食べ物をうけつけない」

主訴4に該当

手順② こどもの発達と現状について順に確認

主訴4 「手づかみ食べしない」「食器具を使用しない」

視点1 : 環境

確認事項 (当該児について該当する項目にチェック☑してください)	理由 (なぜしない・できないのか)
<input type="checkbox"/> 保護者が汚れることを嫌がり、させていないのか	<input type="checkbox"/> 経験不足 (保護者がさせない)

保育中のこどもの状況や家庭での状況を確認し、該当する項目に☑する

視点2 : 運動機能

確認事項 (当該児について該当する項目にチェック☑してください)	理由 (なぜしない・できないのか)
<input type="checkbox"/> 手やおもちゃを口にもっていけるか	<input type="checkbox"/> 協調運動ができていない
<input type="checkbox"/> 積木などの握り方はどうか	

視点1～視点4まで同様に行います

事例①

手順③

具体的な支援を考える

主訴4 「手づかみ食べしない」「食器具を使用しない」

視点1 : 環境

確認事項 (当該児について該当する項目にチェック☑してください)	理由 (なぜしない・できないのか)
<input checked="" type="checkbox"/> 保護者が汚れることを嫌がり、させていないのか	<input type="checkbox"/> 経験不足 (保護者がさせない)

「乳幼児食事相談の支援策チャート」のP17～より索引する。

養育者からの聞き取りから判明したため☑

主訴4 「手づかみ食べしない」「食器具を使用しない」

視点1 : 環境

理由 (なぜしない・できないのか)	確認事項	支援策の具体例
経験不足 (保護者がさせない)	・保護者が汚れることを嫌がり、させていないのか	1.持ちやすいもので練習させる(汚れにくいもの) (トーストしたパン、ロールパン、スティック野菜、ミニおにぎり、ベビーせんべい 等) 2.子どもの自分でやりたい気持ちをそがないように、子ども用のスプーンを持たせる。食器を手でとりにきたらひかないようにし、さわらせる 3.汚れた後の片づけが親の負担にならないような方法を提案する (新聞やビニールシートを敷く 等) 4.物をなめたり、啜る経験をさせてあげる 幼児期前半(1~2歳)・幼児期後半(3~5歳) 5.汚れないような食具(スプーンやフォーク)の練習をさ

「支援策の具体例」を参考に、こどもの発達と現状に応じた具体的な支援を考える。

視点2 : 運動機能

確認事項 (当該児について該当する項目にチェック☑してください)	理由 (なぜしない・できないのか)
<input checked="" type="checkbox"/> 手やおもちゃを口にもっていけるか	<input type="checkbox"/> 協調運動ができていない
<input type="checkbox"/> 積み木などの握り方はどうか	

主訴より「おもちゃなども口に入れない。」ため☑

視点2 : 運動機能

理由 (なぜしない・できないのか)	確認事項	支援策の具体例
協調運動ができていない	・手やおもちゃを口にもっていけるか	6.積み木や紙をやぶるなど手指を使う遊び(微細運動)をさせる 幼児期前半(1~2歳)・幼児期後半(3~5歳) 7.体を使った遊び(粗大運動)で、上手に食具が使えるようになるという見通しを伝える 8.硬さのバリエーションを変えて、児が握りやすいかたさにする(軟らかすぎず、かたすぎず) 9.口から食べ物むかえにいけるよう、前傾姿勢をとら

保育中に自施設でできることは？

事例①

手順③

具体的な支援を考える

視点3 : 感覚 (視覚)

確認事項 <small>(当該児について該当する項目にチェック☑してください)</small>	理由 <small>(なぜしない・できないのか)</small>
<input checked="" type="checkbox"/> 食器具が顔に近づくと怖がっているか	<input type="checkbox"/> 食器具が顔に近づくと怖い

食事中に食器具が顔に近づくと、顔を背ける様子があったため☑

視点3 : 感覚 (触覚)

確認事項 <small>(当該児について該当する項目にチェック☑してください)</small>	理由 <small>(なぜしない・できないのか)</small>
<input type="checkbox"/> 手に触れることができるのはどんなものか	<input type="checkbox"/> 過敏さがある
<input type="checkbox"/> どんな手触りを好むか	
<input checked="" type="checkbox"/> おもちゃ等は口にいれるか	

主訴より「おもちゃなども口に入れない。」ため☑

視点3 : 感覚 (聴覚)

確認事項 <small>(当該児について該当する項目にチェック☑してください)</small>	理由 <small>(なぜしない・できないのか)</small>
<input type="checkbox"/> 嫌がったり、怖がる音があるか (掃除機、花火など)	<input type="checkbox"/> 食具を噛んだ音を嫌がる

視点4 : 認知

確認事項 <small>(当該児について該当する項目にチェック☑してください)</small>	理由 <small>(なぜしない・できないのか)</small>
<input type="checkbox"/> 目が合うか	
<input type="checkbox"/> イナイナイバーを喜ぶか	
<input type="checkbox"/> 笑いかけると返してくるか	
<input type="checkbox"/> 名前を呼ぶと反応するか	
<input type="checkbox"/> 指を指した方向を見るか	
<input type="checkbox"/> 指さしは出ているか	
<input checked="" type="checkbox"/> 大人のまねが出ているか	<input type="checkbox"/> 模倣できない
<input type="checkbox"/> 母の注意を自分にひこうとするか	
<input type="checkbox"/> 目新しい物・慣れない人は受け入れにくい	

保育中に大人のまねができないことがあったため☑

視点3 : 感覚 (視覚)

食器具が顔に近づくと怖い	・食器具が顔に近づくと怖がっているか	10.食器具を顔に近づけすぎない
--------------	--------------------	------------------

視点3 : 感覚 (触覚)

敏さがある	・手に触れることができるのはどんなものか ・どんな手触りを好むか ・おもちゃ等は口にいれるか	11.感覚に慣れてもらう (全身運動(手押し車、ワニ歩き、かえる歩き等)をさせ、手でいるんな感覚を体験させてみる) 遊びの中で色々な物を触らせる (砂遊び、粘土遊び、石鹸遊び、泡遊び) 12.過度のストレスにならないよう、少しずつ慣れさせる (汚れたらすぐに手をふけるよう、タオルなどを用意しておく。唇や口の周りを少しずつ触る、好きな感覚の食具を使わせる)
-------	--	---

視点3 : 感覚 (聴覚)

食具を噛んだ音を嫌がる	・嫌がったり、怖がる音があるか(掃除機、花火など)	13.食具の素材を変える
-------------	---------------------------	--------------

保育中に自施設でできることは？

視点4 : 認知

模倣できない	・目が合うか ・イナイナイバーを喜ぶか ・笑いかけると返してくるか ・名前を呼ぶと反応するか ・指を指した方向を見るか ・指さしは出ているか ・大人のまねが出ているか	14.出来たら大きさに何度もほめる (出来たらほめるというルールを理解させる) 15.保護者や周囲の人がやって見せる (大きさ、正面に近いところで) 16.手を添えて口に運べるように支援する 17.目新しい物に手を出さなくても、児の目につける所に置いておく。また、保護者が楽しそうに食べたり、触ったりしている様子を見せる
--------	---	---

事例①

- 「乳幼児食事相談の支援策チャート」を用いたチェックシートより分かったこと

視点1 : 環境

おもちゃなどを口に入れるなどの経験が少ない

視点2 : 運動機能

手やおもちゃなどを口に入れる協調運動ができていない

視点3 : 感覚

食器具が顔に近づくと顔を背け、嫌がる
おもちゃなどを口に入れる感覚を嫌がる

視点4 : 認知

大人のまねができない

- 「乳幼児食事相談の支援策チャート」の具体的な支援策から、保育中にできること

視点1 : 環境

- ・物をなめたり、啜る経験を保育中にする

視点2 : 運動機能

- ・積み木や紙やぶるなど手指を使う遊びを取り入れる
- ・前傾姿勢がとれるよう、座り方を確認する

視点3 : 感覚

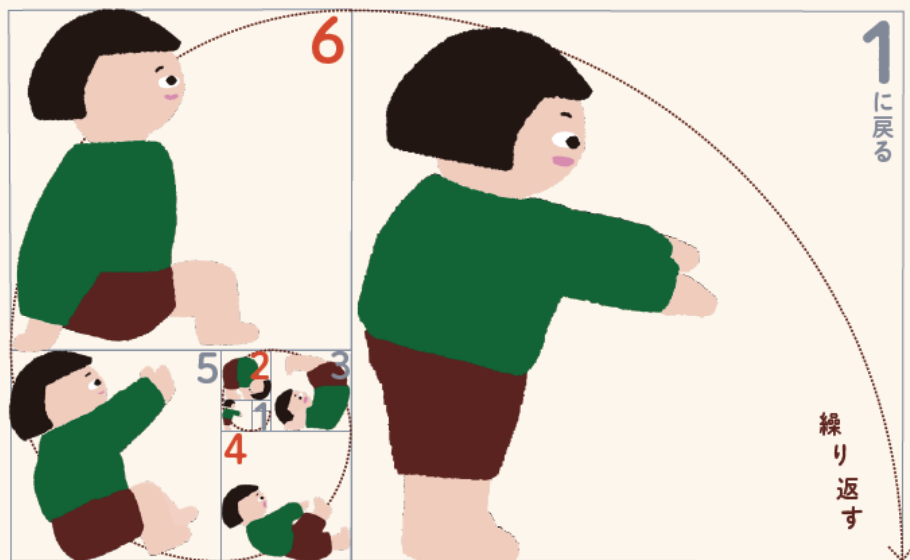
- ・食器具を顔に近づけ過ぎないように、食事介助する
- ・唇や口の周りを少しずつ触る

視点4 : 認知

- ・手を添えて口に運べるように、食事介助する
- ・保育者が食べている動作を大げさにし、正面に近いところで見せる

アプローチ その1

はぐくみのサイクルを回そう!



Point

この世界は常に変化し続けるもの。はぐくみのサイクルも、一周して元に戻るのではなく、変化した子どもや自分の状態を踏まえてサイクルを繰り返すため、螺旋を描きながら進んでいくイメージになります。このサイクルは、一日の活動のなかでも実践できますし、長期的な関わりにも活用できます。

今ある子どもの姿を見つめることから、保育は始まります。

その姿から子どもの興味・関心・状態をつかみ、そっと後押しし、試行錯誤を見守る。

そしてプロセスや結果を振り返り、新たなアクションにつなげていく「はぐくみのサイクル」をぐるぐると回していきます。

姿を見つめる

1

子どもの「ありのままの姿」を見つめ、観察しましょう。その表情や言動には、さまざまなメッセージが込められています。「観察する」という意識を持つことで、子どもが発しているサインや変化にも気づけるようになります。

興味・関心・状態をつかむ

2

子どもは日々のなかで、たくさんの刺激を受けて変化・成長しています。今持っている興味や心と体の状態・バイオリズムなどを把握し、プログラムのテーマや内容、時間の使い方を調整していきましょう。

そっと後押しする

3

驚きや感動など、子どもが何かに心を動かされているときは「好奇心のたね」が生まれるチャンスです。子どもが探究の一步を自分から踏み出せるよう、対話を通してそっと後押しし、きっかけをつくりましょう。

試行錯誤を見守る

4

「完成」や「ゴール」だけでなく、過程にも意識を向けてみましょう。子どもが試行錯誤しているときは、あえて見守るのもひとつの選択。本人が望む結果にならなくても、その価値を伝えることで受け止め方は変わるはずです。

振り返りをする

5

「振り返り(リフレクション)」には、自分自身に対して行うもの、保育者同士で行うもの、子どもたちで行うものなどがあります。アプローチの方法についてもいろいろと試しながら、自分や園に合ったスタイルを見つけていきましょう。

次につなげる

6

「振り返り」で得た気づきや学びを、次の実践につなげましょう。このサイクルを回すことで、子どものはぐくみはもちろん、保育者のスキルアップやチーム形成にもつながり、関係者全員が探究を楽しめる場が生まれていくでしょう。

チェックシートで確認
支援方法を検討

支援方法を実践

- ・子どもの変化
例) 興味・関心
体幹 など

チェックシートで
再確認

支援方法をアップデート