



特別支援学校学習指導要領解説各教科等編（小学部・中学部）では、視覚障害者、聴覚障害者、肢体不自由者及び病弱者である子どもに対する教育を行う特別支援学校における各教科の内容の取り扱いについて、障害の特性等に応じた指導上の配慮事項に関する記述が充実されました。

以下に、肢体不自由・病弱・視覚障害・聴覚障害に関する記述を、それぞれ抜き出しました。

肢体不自由

- (1) 体験的な活動を通して言語概念等の形成を的確に図り、児童生徒の障害の状態や発達の段階に応じた思考力、判断力、表現力等の育成に努めること。
- (2) 児童生徒の身体の動きの状態や認知の特性、各教科の内容の習得状況等を考慮して、指導内容を適切に設定し、重点を置く事項に時間を多く配当するなど計画的に指導すること。
- (3) 児童生徒の学習時の姿勢や認知の特性等に応じて、指導方法を工夫すること。
- (4) 児童生徒の身体の動きや意思の表出の状態等に応じて、適切な補助具や補助的手段を工夫するとともに、コンピュータ等の情報機器などを有効に活用し、指導の効果を高めるようにすること。
- (5) 各教科の指導に当たっては、特に自立活動の時間における指導との密接な関連を保ち、学習効果を一層高めるようにすること。



肢体不自由のある子どもに必要な指導内容の一つとして、生活経験の拡大があり、担任として、体育の授業では、直接的な経験が少ない子どもに配慮し、ゲームの参加の仕方等、様々な工夫を考えています。

肢体不自由 中学校

シッティングバレーボール

体育	体育
実態 <ul style="list-style-type: none">・上肢機能軽度障害、体幹機能障害、起立困難・車いすを使用・知的に遅れはないが、書字や作業に時間がかかる	目標 <ul style="list-style-type: none">・ネット型の特性を生かし、楽しくゲームを行うことができる
実践 <p>準備するもの バトミントンコート、ネット（高さは実態に合わせて調整）、 ボール（ビーチボール、ソフトバレーボールなど実態に合わせて選択）</p> <p>複数の生徒が必ずボールに触れてから相手コートに返球する、 レシーブでゲームを始めるなど、ルールを決める</p>	 <p>多くの生徒がゲームに参加できるか、 楽しめるかを考えて、みんなで相談し てルールを決める</p>
担任の願い <ul style="list-style-type: none">・障害の有無に関係なく、支援を必要とする生徒に配慮した工夫をし、一緒に運動する環境をつくる・車いすから降り、運動を行う場合には細かな配慮が必要となることを意識して、教員はコミュニケーションをとりながらそれぞれの生徒のニーズをしっかりと把握した上で指導する・生徒が体験的な活動を通して、感じたことや気付いたことなどを言語化する力を育てる・チームでコミュニケーションを取り合うとき、言葉だけでなく身振りなど、補助的手段の活用を促す	

病弱

- (1) 個々の児童生徒の学習状況や病気の状態、授業時数の制約等に応じて、指導内容を適切に精選し、基礎的・基本的な事項に重点を置くとともに、指導内容の連続性に配慮した工夫を行ったり、各教科等相互の関連を図ったりして、効果的な学習活動が展開できるようすること。
- (2) 健康状態の維持や管理、改善に関する内容の指導に当たっては、自己理解を深めながら学びに向かう力を高めるために、自立活動における指導との密接な関連を保ち、学習効果を一層高めるようすること。
- (3) 体験的な活動を伴う内容の指導に当たっては、児童生徒の病気の状態や学習環境に応じて、間接体験や疑似体験、仮想体験等を取り入れるなど、指導方法を工夫し、効果的な学習活動が展開できること。
- (4) 児童生徒の身体活動の制限や認知の特性、学習環境等に応じて、教材・教具や入力支援機器等の補助用具を工夫するとともに、コンピュータ等の情報機器などを有効に活用し、指導の効果を高めること。
- (5) 児童生徒の病気の状態等を考慮し、学習活動が負担過重となる又は必要以上に制限するがないようにすること。
- (6) 病気のため、姿勢の保持や長時間の学習活動が困難な児童生徒については、姿勢の変換や適切な休養の確保などに留意すること。

可能な範囲で通常の学級の子どもと、直接的又は間接的に活動をともにする機会を積極的に設けていきたいと考えています。体調により登校できない場合にも、友達と活動をともにすることができる授業を考えています。



病弱・身体虚弱 小学校

遠隔授業で工場見学

社会	社会
実態 <ul style="list-style-type: none">・体調により登校できない日がある・コミュニケーションが苦手で自分から気持ちや考えを発信することが少ない	目標 <ul style="list-style-type: none">・よりたくさん的人に利用してもらうため施設がどんな工夫をしているのかを知る
実践 <p>準備するもの パソコン、パソコンにカメラが内蔵されていない場合はWebカメラ、大型モニター、タブレットPC、マイク</p>	<p>児童が見学できない場所や立ち入りが制限されている場所の見学も可能になる</p>
<ul style="list-style-type: none">・児童がいる場所（病院・自宅など）と交流学級の教室と学校外施設の3カ所を同時にないで、バーチャル社会見学（間接体験）を実施する・タブレットPCを通じて、児童が施設内部を見学し、あらかじめ考えていた質問や見学を通して知りたいと思ったことを工場担当者に尋ねる	
担任の願い <ul style="list-style-type: none">・入院などで学びの空白があったり、体調の変化などで行事に一緒に参加できなかったりする場合においても、児童が授業に参加でき、興味や関心を広げることができるようとする・他の教科においても、ICTを活用することで、児童がタブレットPC等の機器の操作に熟達し、自分にとって必要な機能を使いこなすことができる力を育てる・学習時間に制約等がある場合、基礎的・基本的な事柄を習得させる視点から指導内容を精選する・授業中、児童が自分の体調を把握し、必要に応じて休養をとることができるようにする	

視覚障害

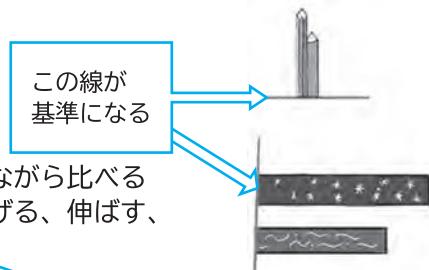
- (1) 児童生徒が聴覚、触覚及び保有する視覚などを十分に活用して、具体的な事物・事象や動作と言葉とを結び付けて、的確な概念の形成を図り、言葉を正しく理解し活用できるようにすること。
- (2) 児童生徒の視覚障害の状態等に応じて、点字又は普通の文字の読み書きを系統的に指導し、習熟させること。なお、点字を常用して学習する児童生徒に対しても、漢字・漢語の理解を促すため、児童生徒の発達の段階等に応じて適切な指導が行われるようにすること。
- (3) 児童生徒の視覚障害の状態等に応じて、指導内容を適切に精選し、基礎的・基本的な事項から着実に習得できること。
- (4) 視覚補助具やコンピュータ等の情報機器、触覚教材、拡大教材及び音声教材等各種教材の効果的な活用を通して、児童生徒が容易に情報を収集・整理し、主体的な学習ができるようにするなど、児童生徒の視覚障害の状態等を考慮した指導方法を工夫すること。
- (5) 児童生徒が場の状況や活動の過程等を的確に把握できるよう配慮することで、空間や時間の概念を養い、見通しをもって意欲的な学習活動を展開できること。



指導形態、指導方法等を弾力的に考えることが大切です。視覚を中心とするのか視覚以外の感覚を中心として学習を行うのか、読み書きの速さはどの程度かなどの実態把握が必要です。視力などの視機能障害の程度だけでは判断できない場合も少なくないので、実態に応じて慎重に検討します。

弱視 小学校

どちらが長い？

算数	算数
実態 <ul style="list-style-type: none">・拡大教科書を使用・单眼鏡を使用・物の整理が苦手	目標 <ul style="list-style-type: none">・直接比較の方法で長さを比べることができる
実践 <ul style="list-style-type: none">・長さの比べ方を考えよう 鉛筆を比べよう…「下に合わせる」という言葉と合わせる基準をはっきりさせるひもを比べよう…基準となる線に合わせるときに、ひもを伸ばすくっつける、並べるなど、自分で実際に操作しながら比べるモールを比べよう…基準となる線に合わせるときに、モールを広げる、伸ばす、並べるなど、実際に操作しながら比べる	
	
<p>ものの長さを直接比べるポイントとして、一方の端を揃えたり、曲がっているものはまっすぐに伸ばしたりすることなどを理解できるようにする</p> <p>授業中も、日常生活でもできるだけ指示語を使わないで話すことを意識する</p>	
担任の願い <ul style="list-style-type: none">・「下とは何か」「合わせるとはどういうことか」など、言葉が表す概念と実際の活動が結び付くように題材を考える・空間概念を養うために、自分の身体を基準とした上下・前後・左右などの位置関係を把握する力を育てる・児童が考える時間、試す時間、自分なりに解決できる時間を確保し、達成感や成就感を得られるようにする・授業の流れや活動の手順を設定したり、活動の最初から最後までを通して体験できるようにしたりして、時間の概念を養う	

聴覚障害

- (1) 体験的な活動を通して、学習の基盤となる語句などについて的確な言語概念の形成を図り、児童生徒の発達に応じた思考力の育成に努めること。
- (2) 児童生徒の言語発達の程度に応じて、主体的に読書に親しんだり、書いて表現したりする態度を養うよう工夫すること。
- (3) 児童生徒の聴覚障害の状態等に応じて、音声、文字、手話、指文字等を適切に活用して、発表や児童生徒同士の話し合いなどの学習活動を積極的に取り入れ、的確な意思の相互伝達が行われるよう指導方法を工夫すること。
- (4) 児童生徒の聴覚障害の状態等に応じて、補聴器や人工内耳等の利用により、児童生徒の保有する聴覚を最大限に活用し、効果的な学習活動が展開できるようにすること。
- (5) 児童生徒の言語概念や読み書きの力などに応じて、指導内容を適切に精選し、基礎的・基本的な事項に重点を置くなど指導を工夫すること。
- (6) 視覚的に情報を獲得しやすい教材・教具やその活用方法等を工夫するとともに、コンピュータ等の情報機器などを有効に活用し、指導の効果を高めるようにすること。

保有する聴覚を活用することと、子どもの具体的な経験等に照らし合わせて、語句の意味理解を促進し、思考へと発展させることが大切で、担任としては、子ども自身が言葉の楽しさを感じられる授業を心掛けています。



難聴 小学校

なんて言っているのかな？

自立活動	自立活動
実態	目標
<ul style="list-style-type: none">・中度感音難聴で補聴器装用・分かりやすい言葉ならイメージをしながら理解でき、自分なりの言葉で伝えようとする	<ul style="list-style-type: none">・物語の場面に合わせて、登場人物の言葉を考えることができる・文に書かれていない心情や言葉を考えることができる

実践

- ・「おおきなかぶ」の登場人物の台詞や気持ちを考える
かぶが抜けなかったときの登場人物の気持ちを考える
「よびました」のところは具体的にどう呼んだのかを考える
みんなが考えた台詞を用いて劇遊びを楽しむ

意味理解ができているか、確認することが大切



おばあさんが「いったこと」
まごの「いったこと」
犬の「いったこと」
ねこの「いったこと」
ねずみの「いったこと」

話す、書く、手話、パソコン入力、ＩＣＴの活用で、発表や話し合いの場面で表現する力を身に付ける

担任の願い

- ・聴覚障害のある児童は、文に表現されていない行間を理解することが難しいこともある。そのため、児童が経験してきたことや知識と照らし合わせながら、文に表現されていない状況をイメージし、それを言葉で表現する活動を取り入れる
- ・登場人物の気持ちを推測する場面を意図的に設ける
- ・児童が話し言葉と書き言葉の違いを理解したり、関係性を踏まえた会話（言葉遣い）を意識したりすることができるようとする
- ・授業の開始前に、児童の補聴器を用いて実際に音声を聞いてみるなどして、補聴器が適切に作動しているかを確認する



「障害のある児童生徒等に対する早期からの一貫した支援について（通知）」（平成25年10月4日）によると、自閉症・情緒障害特別支援学級の対象の児童生徒は以下のように書かれています。

- 一 自閉症又はそれに類するもので、他人との意思疎通及び対人関係の形成が困難である程度のもの
- 二 主として心理的な要因による選択性かん默等があるので、社会生活への適応が困難である程度のもの

自閉症・情緒障害特別支援学級では、人との関わりを円滑にし、生活する力を育てることを目標に指導を進めています。担任として、日常生活習慣の形成のための指導と人と関わるために指導の中から、情緒を安定し、友達や教職員と一緒に活動する喜びや楽しさを味わうような学習活動となるように心掛けています。どんな授業をつくろうかと考えるのは、担任の醍醐味でもあります。



自閉症・情緒障害 小学校

集団で活動しよう

自立活動	自立活動
実態 <ul style="list-style-type: none">・集団の中で自分の気持ちを表現することが苦手だが、少人数なら表現することができる	目標 <ul style="list-style-type: none">・「～したい」気持ちを表現する・友達の意見を聞く・グループ内で話し合い、物事を決める
実践 <ul style="list-style-type: none">・1年から6年までの縦割り班で活動する	
<p>例えば…</p> <ul style="list-style-type: none">○ゲームをしよう○季節の壁面飾りを作ろう○近くの公園で遊ぼう○遊びコーナーを作ろう 企画や運営をする○遠足に行こう 相談して決める (班員、行き先や交通手段、ルール、係活動、持ち物) 作成する (しおり、まとめの新聞)	<p>低学年は高学年への憧れ 高学年は低学年への思いやり</p> <p>できることは自分で できないことはHELP発信を</p> <p>集団でゲームをするときの約束</p> <ul style="list-style-type: none">1. ゲームは負けることもある。2. ルールを守る。3. するをしない。(ほら!回り体勢)4. 負けてもさわがれない。5. 最後までやる
担任の願い <ul style="list-style-type: none">・児童が周りの人とのコミュニケーションをとりながら、折り合いを付けられるようにする・挨拶、言葉遣い、約束など、将来を見据えて必要な力を受けられるようにする・力を合わせないとできない活動や、複数で行う方が楽しくなる活動を取り入れる	